private static async Task Test()

{

Thread.Sleep(1000);

Console.Write("work");

await Task.Delay(1000);

}

static async Task Main(string[] args)

{

var child = Test();

Console.Write("started");

child.Wait();

Console.Write("finished");

}

Что выведется?

Workstartedfinished

Потому, что до await Task.Delay(1000); все работает синхронно, а на await создается стейт машина.